

Положение о закрытой олимпиаде по программированию ЦРШ "Код Успеха"

Общие положения

1. Олимпиада проводится среди школьников, занимающихся программированием в центре развития школьников "Код Успеха".
2. Олимпиада проводится четыре раза в году по сезонам: осень, зима, весна, лето.
3. Олимпиада проводится в трех возрастных категориях: 4-5, 6-7 и 8-11 классы.
4. Возрастная категория 4-5 классы дополнительно разбивается на 3 дивизиона в соответствии с уровнем подготовки участников. Наиболее подготовленные участники в первом дивизионе.
5. Для возрастной категории 6-7 классов и для первого дивизиона возрастной категории 4-5 классов результаты олимпиады являются основанием для предоставления поощрительных скидок в соответствии с положением ЦРШ "Код Успеха" .

Условия участия и разбиения на дивизионы

6. Школьникам разрешается участвовать в более старшей возрастной категории и не разрешается в более младшей, чем фактический класс, в котором он обучается в текущем учебном году.
7. Количество участников очного тура олимпиады может быть ограничено. В этом случае, для определения состава участников может быть проведен заочный отборочный тур.
8. Для возрастных категорий 6-7 и 8-11 классов отбор может быть осуществлен на базе отборочного тура чемпионата Ульяновской области по программированию среди школьников (ulivt). В этом случае на олимпиаду Кода Успеха приглашается необходимое число участников, набравших наибольшее число баллов, но не прошедших в финал ulivt и соответствующих возрастной категории.
9. Для участников 4-5 классов первоначальное определение дивизиона осуществляется ведущим педагогом.
10. По результатам очного тура первые три участника второго и третьего дивизионов с максимальным рейтингом в следующем сезоне выступают в более высоком дивизионе, а последние три участника первого и второго дивизионов - в дивизионе с большим номером.

Порядок проведения

11. Олимпиада проводится очно, в помещениях центра развития школьников "Код Успеха". Для первого дивизиона - в течении двух часов. Для остальных - в течении одного часа.
12. Решение задач производится в автоматизированной тестирующей системе (контестер) на языке программирования Python.
13. Участникам запрещается пользоваться информационными ресурсами Интернет, личными гаджетами (в том числе ноутбуками), электронными источниками информации, за исключением встроенной в интерпретатор Python справочной системы.
14. Участникам разрешается использовать справочную информацию на бумажных носителях.
15. Участники ранжируются в соответствии с количеством набранных баллов.
16. Один балл дается за одну сданную с первой попытки задачу.
17. За каждую дополнительную попытку снимается 0.05 балла, но не более 0.5 баллов в сумме.
18. В случае, если два или более участника набрали одинаковое количество баллов, их ранжирование осуществляется в порядке возрастания суммарного времени сдачи задач.